

Nom de la Compagnie **Full PETAL Machine**  
 Titre de la production **Demolition Party**

*Une création de Olivia Csiky-Trnka*

Un jardin sauvage. La metteuse en scène Olivia Csiky Trnka y invite sa mère, peintre slovaque rêvant de tropiques, à recréer sur le plateau leur jardin détruit avec un rockeur U.S et un vidéaste en deuil. Diversité des corps, des âges, des nostalgies. Les havres secrets ont tous disparu, mangés par l'asphalte et les spectres. Quand avons-nous trahi la Nature ? Qu'est-ce qui nous hante ? La Cerisaie de Tchekhov surgit... Dans la nuit, les souvenirs sont phosphorescents. En une formidable performance d'ensauvagement, le quatuor re-enact le jardin tandis que la transmission mère et fille file. Pourtant la Nature revient se venger Une paradis peint en direct envahit la scène, entre errance et racines, entre baroque et rock, la Demolition Party commence. Il faut réensauvager le monde!



©Mehdi Benkler

Type de production	Théâtre
Espace de jeu	plateau
Public ciblé	Tout public
Jauges minimale / maximale	-
Durée de la pièce (en minutes)	75
Nombre de personnes en tournée	6 à 7
Site web de la compagnie	<a href="http://www.fullpetalmachine.ch">www.fullpetalmachine.ch</a>
Page de la production	<a href="https://fullpetalmachine.ch/demolition-party/">https://fullpetalmachine.ch/demolition-party/</a>
Captation	sur demande
Teaser	<a href="https://vimeo.com/555427330">https://vimeo.com/555427330</a>
Contact booking	Olivia Csiky Trnka <a href="mailto:contact@fullpetalmachine.ch">contact@fullpetalmachine.ch</a>
Contact tour management (si différent)	



©N. Cauderay

## Crédits

Conception et jeu : Olivia Csiky Trnka  
Peinture et jeu : Jana Trnka  
Création sonore et jeu : Frank Williams  
Dispositif vidéo et jeu : Louis Sé  
Dramaturgie : Adina Secrétan  
Assistanat : Aude Bourrier  
Scénographie et Lumière : Charlie Moine  
Création costumes : Luca Rizzo et Julia La Mendola  
Régie Son: Nadan Rojnic  
Production : Full PETAL Machine Genève  
Production exécutive : Ars Longa



©N. Cauderay



©N. Cauderay